



ESTÁNDARES DE APRENDIZAJE EN LA ETAPA DE E. PRIMARIA

ÁREA DE CULTURA Y PRÁCTICA DIGITAL

- STD.1.1. Reconoce y describe las aportaciones derivadas del uso de herramientas tecnológicas en la mejora de la vida humana.
- STD.1.2. Plantea problemas y retos pendientes de abordar.
- STD.2.1. Hace algunas búsquedas en línea a través de motores de búsqueda.
- STD.2.2. Guarda o almacena archivos y contenidos (por ejemplo, textos, imágenes, páginas de música, vídeos y web).
- STD.2.3. Vuelve al contenido que salvó.
- STD.2.4. Conoce que no toda la información en línea es confiable.
- STD.3.1. Interactúa con otras personas que utilizan aplicaciones de comunicación comunes.
- STD.3.2. Conoce y utiliza las normas básicas de conducta que se aplican en la comunicación con otras personas que utilizan las herramientas digitales.
- STD.3.3. Comparte archivos y contenido con los demás a través de medios tecnológicos sencillos, respetando los derechos de autor.
- STD.3.4. Conoce que la tecnología se puede usar para interactuar con servicios y utiliza algunos.
- STD.4.1. Conoce y usa aplicaciones y herramientas web y participa en el desarrollo de propuestas colaborativas.
- STD.4.2. Participa activamente en plataformas educativas y conoce las funcionalidades de las mismas.
- STD.4.3. Planifica, construye y describe su entorno personal de aprendizaje.
- STD.5.1. Es consciente de los beneficios y los riesgos relacionados con la identidad digital.
- STD.5.2. Toma medidas básicas para proteger los dispositivos (antivirus, contraseñas, etc)
- STD.5.3. Conoce que sólo puedo compartir ciertos tipos de información acerca de sí mismo o de los demás en los entornos en línea.
- STD.6.1. Reconoce las principales características del acoso digital y establece medidas preventivas y pautas de comportamiento ante las mismas.
- STD.6.2. Previene adicciones y sabe que la tecnología puede afectar su salud, si se utilizan mal.
- STD.7.1. Diseña y realiza de forma individual y colectiva sencillas producciones.
- STD.7.2. Toma decisiones al elegir algunas tecnologías y las utiliza para resolver las tareas de aprendizaje.
- STD.7.3. Hace uso creativo de las tecnologías.

